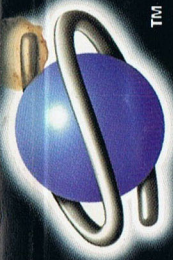


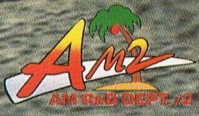
SEGA

www.oldiesrising.com

SEGA SATURN



DAYTONA USA



COMPACT
disc

INSTRUCTION MANUAL

www.oldiesrising.com

English **2**

Deutsch **18**

Français **34**

Español **50**

Italiano **66**

Nederlands **82**

Avertissement sur l'épilepsie

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez IMMÉDIATEMENT cesser de jouer et consulter un médecin.

PRÉCAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO

- Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

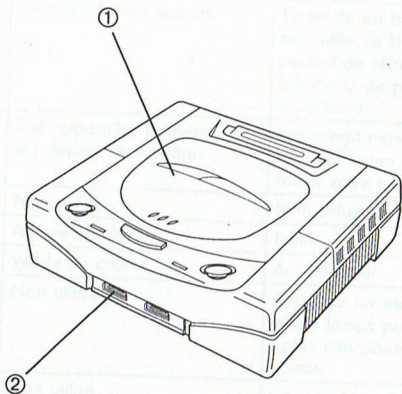
Mise en route : Comment utiliser votre Sega Saturn

Vous ne pouvez utiliser ce CD-ROM que sur la Sega Saturn. **N'essayez pas de l'utiliser dans un autre lecteur CD** ; vous risqueriez de causer des dommages au casque d'écoute et aux enceintes.

1. Installez votre console Sega Saturn en procédant comme il est indiqué dans le Mode d'emploi de la Sega Saturn. Branchez la manette 1.
2. Placez le CD-ROM Sega Saturn avec son étiquette tournée vers le haut dans le compartiment du lecteur CD, puis refermez la porte du lecteur.
3. Appuyez sur le bouton Power pour charger le jeu. Le jeu commence après l'écran du logo Sega Saturn. Si rien n'apparaît, éteignez la console et assurez-vous qu'elle est correctement installée.
4. Pour arrêter un jeu en cours ou lorsque le jeu est terminé et que vous désirez le recommencer, appuyez sur le bouton Reset de la console Sega Saturn ; vous revenez alors à l'écran-titre du jeu. Pour revenir au panneau de commande, appuyez en même temps sur les boutons A, B, C et Start à n'importe quel moment.
5. Si vous allumez la console alors qu'il n'y a pas de disque dans le lecteur, l'écran du panneau de commande Audio CD Control apparaît. Pour jouer, mettez un CD Sega Saturn dans le lecteur, amenez le curseur sur le bouton supérieur gauche du panneau de commande à l'aide du bouton D et appuyez sur Start. Les écrans d'ouverture du jeu apparaissent alors.

Important : Votre CD-ROM Sega Saturn contient un code de sécurité autorisant sa lecture. Gardez-le propre et manipulez-le avec précautions. Si vous ne parvenez pas à le lire sur votre Sega Saturn, retirez-le et essuyez-le soigneusement dans un mouvement droit depuis le centre vers le bord.

- 1 Console Sega Saturn
- 2 Manette 1

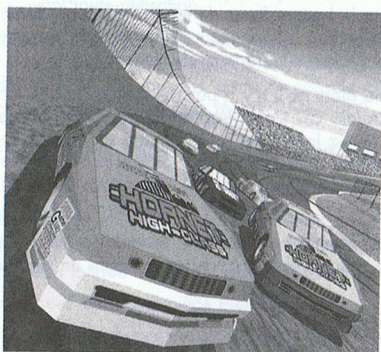


Dépassez vos limites !

Vous êtes le vingt-huitième dans un peloton de quarante machines vrombissantes qui se livrent un combat sans merci pour la première place. Sur votre gauche, juste devant vous, la voiture 16 vient de recevoir un choc à l'arrière et fait un formidable tête à queue. Vous parvenez de justesse à l'éviter. Deux autres pilotes n'ont pas votre chance... Encore sept tours avant la fin ! Mais voici le terrible virage en épingle à cheveux avant la ligne de départ/arrivée ! Vous rétrogradez, mais vous vous êtes engagé trop rapidement. Vos pneus crissent, vous êtes déporté vers la droite et vous frôlez dangereusement le mur. A plus de 320 km/h, seul un miracle peut vous sauver...

Daytona USA vous permet de goûter chez vous aux sensations fortes des courses de stock-cars des salles de jeux ! Vous pourrez jouer à la version borne d'arcade du jeu ou bien essayer les nouvelles options du mode spécial << Saturn >> de Sega.

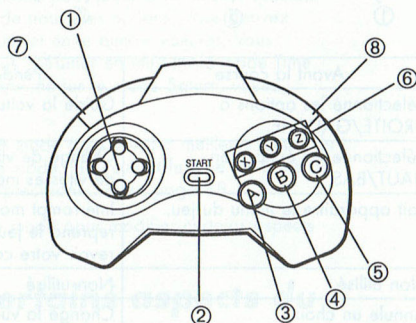
Bouclez votre ceinture au poste de pilotage et préparez-vous pour le départ.



Prenez les commandes !

La manette

- ① Bouton directionnel (bouton D)
- ② Bouton Start (Start)
- ③ Bouton A
- ④ Bouton B
- ⑤ Bouton C
- ⑥ Boutons X, Y, Z
- ⑦ Bouton fléché gauche (bouton L)
- ⑧ Bouton fléché droit (bouton R)

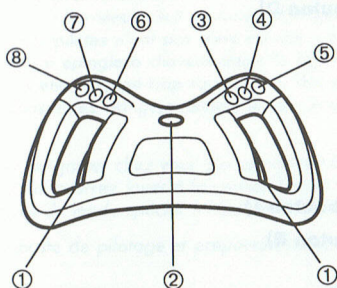


Bouton	Avant la course	Pendant la course
GAUCHE/DROITE du bouton D	Modifie une option.	Guide la voiture sur le circuit.
HAUT/BAS du bouton D	Sélectionne une option.	En mode de boîte de vitesses manuelle, le HAUT du bouton D permet de rétrograder et le BAS du bouton D de passer sur la vitesse supérieure.
Start	Fait apparaître le menu du jeu depuis l'écran-titre.	Interrompt momentanément/ reprend le jeu ou vous permet de revoir votre course.
Bouton A	Non utilisé	Non utilisé
Bouton B	Annule un choix.	Frein
Bouton C	Valide un choix.	Accélérateur
Boutons X, Y, Z	Non utilisé	Appuyez sur ces trois boutons en même temps pour reprendre la course après une pause ou pour revoir votre course.
Bouton L	Non utilisé	Change la vue (zoom avant).
Bouton R	Non utilisé	Change la vue (zoom arrière).

Remarque : Ce tableau présente la configuration par défaut de la manette. Vous pouvez changer l'affectation des fonctions aux boutons de la manette à partir de l'écran Options (voir page 39).

L'Arcade Racer Sega Saturn

Pilotez avec plus de réalisme dans *Daytona USA* en utilisant l'Arcade Racer (vendu séparément).



Bouton	Avant la course	Pendant la course
Volant	Sélectionne les options à DROITE/GAUCHE.	Guide la voiture sur le circuit.
① Bouton auxiliaire	Sélectionne les options en HAUT/BAS.	Change de vitesse pour une boîte de vitesses manuelle.
② Start	Fait apparaître le menu du jeu.	Interrompt momentanément/ reprend le jeu ou vous permet de revoir votre course.
③ Bouton A	Non utilisé	Non utilisé
④ Bouton B	Annule un choix.	Change la vue (zoom avant).
⑤ Bouton C	Valide un choix.	Accélérateur
⑥ Bouton X	Non utilisé	Non utilisé
⑦ Bouton Y	Non utilisé	Change la vue (zoom arrière).
⑧ Bouton Z	Non utilisé	Frein

Remarque : Ce tableau présente la configuration par défaut de l'Arcade Racer. Vous pouvez changer l'affectation des fonctions aux boutons de l'Arcade Racer à partir de l'écran Options (voir page 39).

La ligne de départ

Le logo Sega est suivi par une démonstration du jeu et par la liste des meilleurs temps. Appuyez sur Start à n'importe quel moment pour faire apparaître l'écran-titre. Appuyez à nouveau sur Start pour faire apparaître le menu du jeu. Appuyez sur le HAUT ou le BAS du bouton D pour sélectionner une option, puis sur Start pour valider votre choix.

Arcade : Utilisez ce mode pour jouer à *Daytona USA* comme sur une borne d'arcade. Vous pouvez choisir entre trois circuits et entre deux voitures. Vous pouvez également vous entraîner en utilisant le mode Time Lap. Pour plus de précisions sur le mode Arcade, voyez page 42.

Saturn : Utilisez ce mode pour jouer à la version spéciale Saturn qui vous offre de nouvelles options. Vous pouvez choisir entre trois circuits et entre quatre voitures. Vous pouvez également vous entraîner en utilisant le mode Time Lap. Pour plus de précisions sur le mode Saturn, voyez page 43.

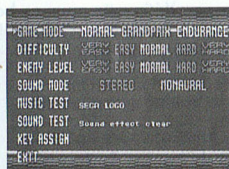
Ranking : Utilisez ce mode pour voir les meilleurs temps de parcours pour chaque mode, le circuit et le type de boîte de vitesses. Pour plus de précisions, voyez page 48.

Options : Utilisez ce mode pour modifier certains aspects du jeu.

Modifier certains aspects du jeu

Sur l'écran Options, appuyez sur le HAUT ou le BAS du bouton D pour sélectionner une option et sur la GAUCHE ou la DROITE du bouton D pour la modifier.

Game Mode : Cette option vous permet de changer le nombre de tours de chaque course selon la longueur du circuit choisi.



Mode	Beginner
Normal	8 tours
Grand Prix	20 tours
Endurance	80 tours

Mode	Advanced
Normal	4 tours
Grand Prix	10 tours
Endurance	40 tours

Mode	Expert
Normal	2 tours
Grand Prix	5 tours
Endurance	20 tours

Difficulty : Cette option vous permet de choisir le niveau de difficulté du jeu. Plus le niveau est difficile, moins vous disposez de temps pour une course en mode Arcade.

Enemy Level : Cette option vous permet de choisir la rapidité des autres pilotes. Vous pouvez choisir entre VERY EASY (très facile), EASY (facile), NORMAL, HARD (difficile) et VERY HARD (très difficile).

Sound Mode : Vous pouvez choisir entre un son mono et un son stéréo.

Music Test et Sound Test : Vous permet d'écouter les plages de musique et les effets sonores utilisés dans Daytona USA. Appuyez sur la GAUCHE ou la DROITE du bouton D pour choisir une plage. Appuyez sur le bouton C pour écouter la musique et sur le bouton B pour l'arrêter.

Key Assign : Cette option vous permet de changer l'affectation des commandes aux boutons. Sélectionnez KEY ASSIGN et appuyez sur le bouton A ou C pour faire apparaître l'écran de configuration des touches. Appuyez sur la GAUCHE ou la DROITE du bouton D pour sélectionner l'une des quatre configurations pré-réglées disponibles (le type A est la configuration par défaut de la manette). Appuyez ensuite sur le bouton A ou C pour valider votre choix et revenir à l'écran Option.

Pour personnaliser les commandes du jeu, appuyez sur la GAUCHE ou la DROITE du bouton D jusqu'à ce qu'EDIT apparaisse, puis appuyez sur Start. Toutes les étiquettes des commandes se mettent alors à clignoter.

Appuyez sur le bouton de la manette que vous désirez changer. L'étiquette pour ce bouton se met alors à clignoter. Appuyez sur la GAUCHE ou la DROITE du bouton D pour faire défiler les fonctions disponibles et choisissez celle que vous désirez. Pour passer à la commande suivante, appuyez sur le bouton que vous voulez configurer.

Des fonctions sont également disponibles pour le HAUT et le BAS du bouton D. Appuyez sur la partie correspondante du bouton D pour la sélectionner, puis appuyez sur la GAUCHE ou la DROITE du bouton D pour choisir une fonction.

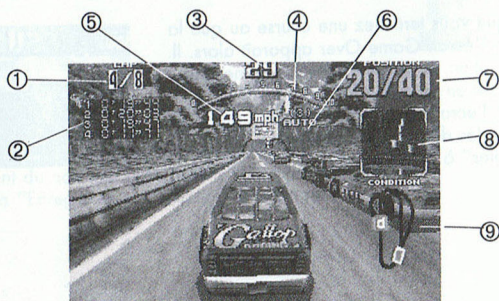
Après avoir terminé de configurer votre manette, appuyez sur Start. Confirmez ensuite votre choix en sélectionnant OK et en appuyant sur le bouton A ou C. Appuyez à nouveau sur le bouton A ou C pour quitter l'écran de configuration des touches et revenir à l'écran Option.

Pour revenir au menu du jeu, sélectionnez EXIT et appuyez sur le bouton A, B ou C.



Le tableau de bord

- ① **Numéro du tour actuel/Nombre total de tours dans le circuit**
 - ② **Meilleur temps de parcours pour un tour** : votre meilleur temps de parcours pour un tour est indiqué en rouge.
 - ③ **Minuterie (mode Arcade seulement)** : vous indique le temps qu'il vous reste avant la fin de la course ; le temps que vous avez au départ dépend du circuit et du niveau de difficulté ayant été choisis sur l'écran Option (voir page 39).
Augmentez votre temps en passant sous un poste de contrôle ou sur la ligne de départ/arrivée.
- Remarque** : La minuterie s'arrête lorsque vous êtes au stand.
- ④ **Compte-tours** : vous indique quand vous devez changer de vitesse si vous utilisez une boîte de vitesses manuelle ; la zone jaune du compte-tours vous procure le maximum de puissance.
 - ⑤ **Vitesse actuelle de la voiture**
 - ⑥ **Vitesse engagée**
 - ⑦ Votre **position** dans la course
 - ⑧ **Condition** : vous indique le trafic à proximité ; ceci vous avertit de la présence d'autres pilotes gênant votre mouvement sur les côtés et vous permet également de bloquer les pilotes qui essaient de vous doubler.
 - ⑨ **Plan du circuit** : vous indique votre position sur le circuit ; la lettre P représente votre voiture ; le nombre 1 est la voiture en tête... à moins, bien sûr, que ce véhicule ne soit le vôtre...



Le mode Arcade

En mode arcade, vous courez contre les autres pilotes et contre la montre. Vous commencez la course avec un nombre donné de secondes sur la minuterie. A chaque fois que vous passez sous un poste de contrôle, vous recevez un temps supplémentaire (qui dépend de la course et du circuit choisis). Si la minuterie atteint zéro avant que vous ne soyez passé sous un poste de contrôle ou sur la ligne de départ/arrivée, la course se termine.

Une fois en mode Arcade, vous devez choisir un circuit et une boîte de vitesses. Sélectionnez une option en appuyant sur la GAUCHE ou la DROITE du bouton D, puis appuyez sur le bouton A ou C pour valider votre choix. Le bouton B vous permet d'annuler un choix et vous ramène à l'écran précédent. Vous disposez d'un temps limité pour faire votre choix. Lorsque la minuterie atteint zéro, l'option sélectionnée est automatiquement choisie.

L'écran de sélection de circuit apparaît en premier. Il vous indique la longueur et la difficulté de chaque circuit ainsi que le nombre de tours à parcourir. L'écran de sélection de boîte de vitesses apparaît ensuite. Avec la boîte de vitesses manuelle à 4 rapports, la vitesse de pointe est plus élevée. Avec la boîte de vitesses automatique, vous pouvez vous concentrer entièrement sur le circuit et sur les pilotes autour de vous.



La ligne d'arrivée

Le jeu s'achève lorsque vous terminez une course ou que la minuterie atteint zéro. L'écran Game Over apparaît alors. Il vous indique votre position, le temps total et votre meilleur temps de parcours pour un tour. Si vous avez battu un record pour le circuit, l'écran d'enregistrement du nom apparaît ensuite (pour les détails, reportez-vous à "Enregistrez vos initiales" à la page 47).



Le mode Saturn

Le nouveau mode Saturn n'utilise pas de minuterie, offre un choix plus grand de voitures et un mode « miroir » spécial pour chaque course.

Choisissez tout d'abord un circuit et une boîte de vitesses. Comme en mode Arcade, sélectionnez une option en appuyant sur la GAUCHE ou la DROITE du bouton D, puis appuyez sur le bouton A ou C pour valider votre choix. Le bouton B vous permet d'annuler un choix et vous ramène à l'écran précédent. Vous disposez d'un temps limité pour faire votre choix. Lorsque la minuterie atteint zéro, l'option sélectionnée est automatiquement choisie.

L'écran de sélection de circuit apparaît en premier. Il vous indique la longueur et la difficulté de chaque circuit ainsi que le nombre de tours à parcourir. L'écran de sélection de boîte de vitesses apparaît ensuite. Appuyez sur la GAUCHE ou la DROITE du bouton D pour sélectionner une voiture, puis appuyez sur le bouton C pour valider votre choix.



Le mode miroir

Corsez la course ! Sur l'écran de sélection de circuit, maintenez le bouton Start enfoncé. Le message MIRROR MODE apparaît et les circuits clignotent. Tout en gardant Start enfoncé, choisissez le circuit avec le bouton D, puis appuyez sur le bouton C.

La ligne d'arrivée

Le jeu s'achève lorsque vous terminez une course. L'écran Game Over apparaît alors. Il vous indique votre position, le temps total et votre meilleur temps de parcours pour un tour. Si vous avez battu un record pour le circuit, l'écran d'enregistrement du nom apparaît ensuite (pour les détails, reportez-vous à "Enregistrez vos initiales" à la page 47).



Changer de vue

Vous pouvez changer la position depuis laquelle vous voyez le véhicule. Appuyez sur le bouton L pour faire un zoom avant et vivre la course au cœur de l'action. Appuyez sur le bouton R pour avoir une vue plus générale du circuit.

- ① **Vue rapide**
- ② **Vue depuis le volant**
- ③ **Vue normale**
- ④ **Vue plongeante**
- ⑤ **Vue aérienne** (lorsqu'on revoit la course seulement)



↖ Bouton L
↗ Bouton R

↖ Bouton L
↗ Bouton R

↖ Bouton L
↗ Bouton R

↖ Bouton L
↗ Bouton R



L'entraînement en mode Time Lap

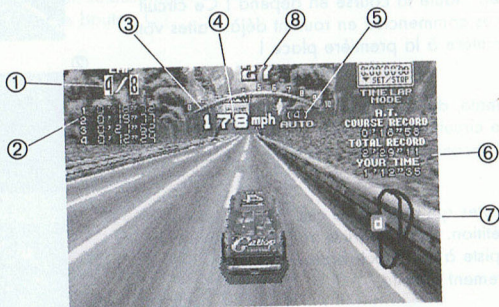
Utilisez le mode Time Lap pour pratiquer vos techniques de conduite, pour vous familiariser avec un circuit ou pour essayer de battre un record pour un tour. En mode arcade, vous pouvez courir contre la montre – vous êtes alors seul en piste contre la minuterie !

Choisissez le mode Arcade ou Saturn et sélectionnez un circuit. Lorsque l'écran de sélection de boîte de vitesses apparaît, appuyez sur Start et maintenez-le enfoncé. Une icône de chronomètre apparaît alors au-dessus du circuit au bas de l'écran. Tout en maintenant Start enfoncé, appuyez sur le bouton C pour choisir votre voiture et passer en mode Time Lap.



Informations sur le tour de circuit

- ① **Numéro du tour actuel/Nombre total de tours du circuit**
- ② **Meilleur temps de parcours pour un tour** : indique votre temps de parcours pour chaque tour avec votre meilleur temps en rouge. A chaque fois que vous passez sous un poste de contrôle ou sur la ligne de départ/arrivée, votre temps entre postes de contrôle clignote sur l'écran.
- ③ **Compte-tours** : vous indique quand vous devez changer de vitesse si vous utilisez une boîte de vitesses manuelle ; la zone jaune vous procure la puissance optimale.
- ④ **Vitesse actuelle de la voiture**
- ⑤ **Vitesse engagée**
- ⑥ **Meilleurs temps du circuit** : vous indique les meilleurs temps de parcours pour un tour et pour l'ensemble de la course ; votre temps de parcours total jusqu'ici est indiqué au-dessous pour vous permettre une comparaison.
- ⑦ **Plan du circuit** : vous indique votre position sur le circuit ; la lettre P représente votre voiture.
- ⑧ **Minuterie (mode Arcade seulement)** : vous indique le temps qu'il vous reste avant la fin de la course. Augmentez votre temps en passant sous un poste de contrôle ou sur la ligne de départ/arrivée.



La ligne d'arrivée

Le jeu s'achève lorsque vous terminez une course ou que la minuterie atteint zéro (mode Arcade). L'écran Game Over apparaît alors. Il vous indique votre position, le temps total et votre meilleur temps de parcours pour un tour. Si vous atteignez la ligne d'arrivée dans les quatre minutes, vous pouvez revoir votre course. Appuyez sur les boutons R et L pour changer votre point de vue. Appuyez sur Start pour interrompre momentanément le visionnement. Appuyez en même temps sur les boutons X, Y et Z pour quitter ce mode. Vous pouvez revoir votre course autant de fois que vous le désirez avant de quitter le jeu. L'écran d'enregistrement du nom apparaît ensuite (pour les détails, reportez-vous à "Enregistrez vos initiales" à la page suivante).



Description des circuits

① Beginner

Facile et sans embûches, ce circuit pour débutants peut presque totalement être parcouru sans ralentir. Mais attention au dernier virage en épingle à cheveux juste avant la ligne de départ/arrivée : toute la course en dépend ! Ce circuit est le seul où vous commencez en roulant déjà. Faites votre chemin de la dernière à la première place !

①



② Advanced

Un terrain accidenté, de hauts murs et un long tunnel limitent la visibilité de ce circuit et rendent les virages peu prévisibles. Il est recommandé de s'entraîner avant la course.

②



③ Expert

Les rues et les routes qui forment ce circuit prennent un autre visage en compétition. Des tournants traîtres et une fâcheuse tendance de la piste à se rétrécir brusquement rendent ce circuit particulièrement difficile.

③



Time Lap

Utilisez le mode Time Lap pour pratiquer vos techniques de conduite pour vous familiariser avec le circuit ou pour tester de nouvelles stratégies. Vous pouvez aussi utiliser ce mode pour enregistrer votre meilleur temps de parcours.

Choisissez le mode Time Lap à partir du menu principal du jeu. Appuyez sur le bouton Start pour sélectionner le mode Time Lap. Appuyez sur le bouton Start pour commencer la course. Une fois la course terminée, appuyez sur le bouton Start pour quitter le mode Time Lap. Appuyez sur le bouton Start pour revenir au menu principal du jeu.

Enregistrez vos initiales

Les temps de parcours et les initiales des 20 meilleurs pilotes apparaissent sur l'écran des résultats et l'écran-titre. Il y a deux moyens d'accéder au tableau d'honneur : marquer le meilleur temps de parcours pour le circuit ou le meilleur temps pour un tour. Votre meilleur temps pour un tour comptera même si vous ne terminez pas la course. Si vous avez réalisé à la fois le meilleur temps pour le circuit et le meilleur temps pour un tour, vous n'aurez à enregistrer vos initiales qu'une seule fois. Elles apparaîtront dans les deux résultats.



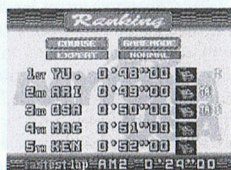
Lorsque vous battez un record, l'écran d'enregistrement des initiales apparaît à la fin de la course. Appuyez sur la GAUCHE ou la DROITE du bouton D pour passer d'une lettre à l'autre. Appuyez sur le bouton C pour enregistrer une lettre sur la première position et pour passer sur la position suivante. Pour revenir sur la position précédente, appuyez sur le bouton B ou sélectionnez la flèche et appuyez sur le bouton C.

Vous pouvez quitter l'écran d'enregistrement des initiales soit en appuyant sur Start, soit en enregistrant une lettre sur les trois positions, soit encore en sélectionnant END et en appuyant sur Start ou sur le bouton C.



Votre classement

Vous avez enregistré vos initiales et voudriez maintenant connaître votre classement ? Sélectionnez RANKING sur l'écran de sélection de mode et appuyez sur le bouton C. Appuyez sur le HAUT ou le BAS du bouton D pour choisir un mode, puis sur la GAUCHE ou la DROITE du bouton D pour sélectionner une option dans ce mode. Appuyez sur le bouton C pour voir le classement pour le circuit et le mode choisi.



Lorsque le classement apparaît, appuyez sur le HAUT ou le BAS du bouton D pour faire défiler la liste. L'icône TA indique les meilleurs temps de parcours effectués en mode Time Lap.

Pour quitter l'écran des résultats, appuyez sur le bouton B. Pour quitter le mode de résultats, appuyez à nouveau sur le bouton B.

Conseils de trois champions

- Plutôt que la vitesse, c'est votre adresse aux commandes qui vous permettra de réaliser les meilleurs temps de parcours.
- Essayez de ne pas heurter ou frôler les murs car cela vous fait perdre de précieuses secondes plus rapidement que toute autre chose.
- Roulez toujours droit en avant en évitant de changer brusquement de file ou de tourner brutalement. Apprenez à aborder et à quitter les virages au bon endroit en prenant exemple sur les autres pilotes.
- Utilisez le mode Time Lap pour vous familiariser avec tous les aspects du circuit.
- Appuyez sur le bouton D en douceur. Des embardées inutiles vous feront perdre un temps précieux. Si vous utilisez une boîte de vitesses manuelle, vous risquez également d'engager une mauvaise vitesse en appuyant accidentellement sur le HAUT ou le BAS du bouton D.

Manipulation de votre CD-ROM Sega Saturn

Le CD-ROM Sega Saturn est exclusivement destiné à être utilisé sur la console Sega Saturn.

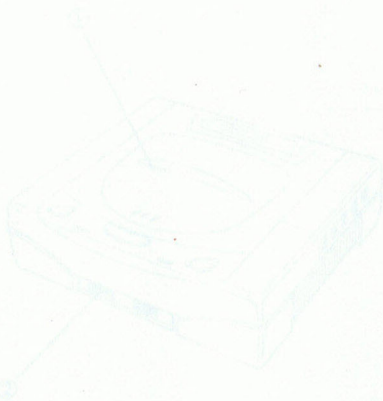
Gardez toujours la surface du CD-ROM propre et sans rayures.

N'exposez pas le CD-ROM aux rayons directs du soleil et ne le laissez pas près d'une source de chaleur telle qu'un radiateur.

Faites des pauses de temps à autre pendant le jeu afin de vous reposer, vous et le CD-ROM Sega Saturn.

Avertissement pour les utilisateurs de téléviseurs à projection :

Des images fixes peuvent causer des dommages permanents au tube-image ou marquer le phosphore de l'écran. Évitez de jouer souvent ou longtemps à des jeux vidéos sur des téléviseurs à projection grand écran.





Daytona USA is a registered trademark of the International Speedway Corporation and is used under license from Nascar Properties

This product is exempt from classification under UK Law. In accordance with The Video Standards Council Code of Practice it is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated.

PATENTS: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,706,029; Japan No. 1,632,396.